

# 7 septembre 2017

## SAMPIGNY – TRADITION

### Que revivent les jeux d'antan

**Concert de jazz manouche, jeux d'antan, exposition, atelier, le Clos Poincaré multiplie les animations pour fêter le Patrimoine.**



Petits et grands peuvent tester leur habileté.

C'est sous les airs jazz manouche du groupe Nitcho Reinhardt que, les 16 et 17 septembre prochains, les Journées Européennes du Patrimoine pousseront les portes de l'univers de Raymond Poincaré et de son illustre demeure Sampignolaise.

Si la caricature, esquisse tantôt réaliste, tantôt imaginaire, appartient à notre patrimoine, en témoigne l'exposition « Caricatures ! La grande guerre des images », présentée au musée de Sampigny, le jeu d'antan fait également partie de notre culture, traduisant bien des facettes de la personnalité du joueur.

C'est à ce titre qu'à l'initiative de la conservation du musée, l'association commerciale Anim'Lorraine, et l'équipe du fort aux énigmes de Bourlemont, de Mont-lès-Neufchâteau, se sont unies pour saluer ce week-end événementiel en proposant un espace ludique géant au Clos Poincaré.

#### Un atelier des cinq sens

Découvrir un patrimoine tout en prenant du plaisir à travers le jeu.

S'appuyant sur un concept d'animation bien rodé et riche d'une variété importante de jeux en bois fabriqués dans les ateliers du fort, l'équipe intervenante invite le public, durant ces deux jours, à un retour aux sources. « Prendre son temps pour découvrir, savourer, toucher, écouter, sentir, visualiser..., n'est-ce pas tout simplement la vie ? » confiera Thierry Colson, président d'Anim'Lorraine et directeur-concepteur de l'association des Amis du fort de Bourlemont.

C'est ainsi qu'Anim'Lorraine proposera de nombreux jeux d'antan : le jeu de la meule, le trou qui monte, le D'Gom, le Rolling Ball, et le petit dernier créé au fort, « Gare au Puits », par lesquels petits et grands pourront tester leur adresse. L'association des Amis du fort de Bourlemont, quant à elle, a orienté ses ateliers sur les 5 sens : la Pirogue des senteurs, la table aux goûts, la boîte au toucher, apparence, intonation, le drack pique et l'étagère des essences, autant de thèmes qui permettront au joueur de découvrir ou redécouvrir bien des sensations.